



โครงการ พัฒนาสหกิจศึกษาสู่บัณฑิตนักปฏิบัติ

แผนงาน : 2. พื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน

ผลผลิต : 2. ผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์

พันธกิจ : 1. ผลิตบัณฑิตให้เป็นนักปฏิบัติ มีทักษะวิชาชีพ บุคลิกภาพดี มีคุณภาพ จิตอาสา สู้งาน รับผิดชอบต่อตนเอง และสังคม และเป็นคลังปัญญาของชุมชนและท้องถิ่น

ประเด็นยุทธศาสตร์ : 1. ยกระดับคุณภาพมาตรฐานการผลิตบัณฑิตนักปฏิบัติการอย่างมีอาชีพ ที่มีคุณธรรม จริยธรรม

ยุทธวิธี : 1.5 พัฒนาการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการปฏิบัติและฝึกอาชีพ

คณะ/สถาบัน/สำนัก คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

กอง สำนักงานคณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

ผู้รับผิดชอบหลัก ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุพร สุนทรนนท์

ผู้รับผิดชอบ อาจารย์ไชนีย์ คำภู

งบประมาณ 93,800 บาท

หลักการและเหตุผล

การพัฒนาสหกิจศึกษาสู่บัณฑิตนักปฏิบัติเป็นส่วนหนึ่งหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชา สารสนเทศศาสตร์ เป็นรายวิชาที่ให้ผู้เรียนได้นำความรู้ที่ได้จากการศึกษาในห้องเรียนที่ได้ศึกษามาเป็น ระยะเวลา 3 ปี นำไปปรับใช้ในการฝึกงาน รวมถึงได้เรียนรู้สิ่งใหม่ในที่ทำงาน เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ ประสบการณ์ทำงานจริง ได้แลกเปลี่ยนทัศนคติในการทำงานกับผู้ที่ฝึกสอนงานให้และปรับตัวให้เข้ากับ วัฒนธรรมองค์กร และผู้ร่วมงาน ฝึกระเบียบวินัยการรับผิดชอบต่อหน้าที่และสามารถปฏิบัติงานตามที่ได้รับ มอบหมายและเป็นแนวทางในการเลือกประกอบอาชีพ หลังจากการสำเร็จการศึกษา

การฝึกงานครั้งนี้นักศึกษาได้มีโอกาสเรียนรู้งาน ได้เรียนรู้ในด้านการวางแผนจากสำนักวิทยบริการ บริการจากสถานที่ต่างๆ,งานภายในสำนักงาน, ได้ลงพื้นที่เพื่อปฏิบัติงานจริง เป็นโอกาสอันดีที่ได้ประสบการณ์ และความรู้อื่นๆ ทักษะ ในการทำงานและแลกเปลี่ยนความรู้รวมทั้งวัฒนธรรมขององค์กร และได้จัดทำเป็นรายงาน การฝึกประสบการณ์

ดังนั้น นักศึกษาหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์ จะต้องฝึกประสบการณ์ วิชาชีพ ทั้งขั้นเตรียม และขั้นฝึกประสบการณ์วิชาชีพเต็มรูปแบบ นักศึกษามีความจำเป็นต้องได้รับการ เตรียมพร้อมและการดูแลอย่างใกล้ชิดจากอาจารย์ประจำหลักสูตร ซึ่งจะเป็นโอกาสอันดีที่นักศึกษาอาจจะได้ งานทำเมื่อสำเร็จการศึกษา

วัตถุประสงค์

1. เตรียมความพร้อมให้นักศึกษาสำหรับฝึกประสบการณ์วิชาชีพ
2. ติดตาม นิเทศ นักศึกษา ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ
3. เพื่อเรียนรู้โครงสร้างของระบบงาน วัฒนธรรมขององค์กร และการทำงาน
4. เพื่อให้ผู้เรียนได้เพิ่มทักษะสร้างเสริมประสบการณ์ และพัฒนาวิชาชีพตามสภาพความเป็นจริงในสถานประกอบการ และเป็นแนวทางในการประกอบอาชีพ
5. เพื่อให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ถึงสภาพปัญหา และวิธีการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นอย่างมีเหตุผล
6. เพื่อให้ผู้เรียนมีความรับผิดชอบ มีระเบียบวินัย และการทำงานร่วมกับผู้อื่นอย่างมีประสิทธิภาพ
7. เพื่อให้เป็นไปตามหลักเกณฑ์การสำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชา

สารสนเทศศาสตร์

เป้าหมาย

- **เชิงปริมาณ**
 - นักศึกษาชั้นปีที่ 4 สาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์ ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ จำนวน 33 คน อาจารย์นิเทศจำนวน 5 คน
- **เชิงคุณภาพ**
 - นักศึกษาหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์ได้รับการฝึกฝนเตรียมพร้อมที่จะออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพ
 - นักศึกษาหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์มีความพร้อมที่จะฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ

- **ตัวชี้วัดผลผลิต**
 - นักศึกษาชั้นปีที่ 4 สาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์ ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ร้อยละ 100
 - มีผลการประเมินความพึงพอใจจากหน่วยงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานในภาพรวม ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80
- **ตัวชี้วัดผลลัพธ์**
 - นักศึกษามีทักษะและความรู้ความเข้าใจในการปฏิบัติงานทางด้านสารสนเทศศาสตร์
- **ตัวชี้วัดผลกระทบ**
 - นักศึกษาสามารถนำความรู้ที่ได้รับจากการฝึกประสบการณ์วิชาชีพไปปรับใช้ได้อย่างเหมาะสม

แผนการดำเนินงานและการใช้จ่ายงบประมาณ

กิจกรรมสำคัญ	จำนวนเงิน				
	ไตรมาสที่ 1	ไตรมาสที่ 2	ไตรมาสที่ 3	ไตรมาสที่ 4	รวม
1. อบรมพัฒนาสหกิจศึกษา	-	-	48,800	-	48,800
2. สร้างความร่วมมือกับสถานประกอบการ สหกิจศึกษา	-	-	16,200	-	16,200
3. ศึกษาดูงานสหกิจศึกษา	-	-	28,800	-	28,800
รวม	-	-	93,800	-	93,800

กรอบงบประมาณรายจ่ายล่วงหน้าระยะปานกลาง

โครงการ	งบประมาณ	ประมาณการรายจ่ายล่วงหน้า			
	ปี 2562	ปี 2563	ปี 2564	ปี 2565	ปี 2566
พัฒนาสหกิจศึกษาสู่บัณฑิตนักปฏิบัติ	93,800	95,000	96,000	97,000	98,000

รายละเอียดงบประมาณปี 2562

กิจกรรมที่ 1 อบรมพัฒนาสหกิจศึกษา

งบรายจ่าย	งบประมาณ				
	งบแผ่นดิน	งบบ.กศ.	งบกศ.ปช.	บัณฑิตศึกษา	รวม
งบดำเนินงาน	-	48,800	-	-	48,800
ค่าตอบแทน	-	14,400	-	-	14,400
- ค่าสมนาคุณวิทยากร จำนวน 2 ท่านๆ ละ 2 วันๆ ละ 6 ชั่วโมงๆ ละ 600 บาท	-	14,400	-	-	14,400
ค่าใช้จ่าย	-	29,400	-	-	29,400
- ค่าจ้างทำเอกสารประกอบการอบรม จำนวน 100 ชุดๆ ละ 50 บาท	-	5,000	-	-	5,000
- ค่าที่พักวิทยากรจำนวน 2 ห้องๆ ละ 1 คืนๆ ละ 1,200 บาท	-	2,400	-	-	2,400
- ค่าอาหารกลางวันผู้เข้าร่วมการอบรม จำนวน 100 คนๆ ละ 2 มื้อๆ ละ 60 บาท	-	12,000	-	-	12,000
- ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มผู้เข้าร่วมอบรม จำนวน 100 คนๆ ละ 4 มื้อๆ ละ 25 บาท	-	10,000	-	-	10,000

งบรายจ่าย	งบประมาณ				
	งบแผ่นดิน	งบบ.กศ.	งบกศ.ปช.	บัณฑิตศึกษา	รวม
ค่าวัสดุ	-	5,000	-	-	5,000
- ค่าวัสดุ	-	5,000	-	-	5,000
รวม	-	48,800	-	-	48,800

กิจกรรมที่ 2 สร้างความร่วมมือกับสถานประกอบการสหกิจศึกษา

งบรายจ่าย	งบประมาณ				
	งบแผ่นดิน	งบบ.กศ.	งบกศ.ปช.	บัณฑิตศึกษา	รวม
งบดำเนินงาน	-	16,200	-	-	16,200
ค่าใช้จ่าย	-	16,200	-	-	16,200
- ค่าเบี้ยเลี้ยงอาจารย์ จำนวน 5 คนๆ ละ 2 วันๆ ละ 240 บาท	-	2,400	-	-	2,400
- ค่าที่พักอาจารย์ จำนวน 4 ห้องๆ ละ 1 คืนๆ ละ 1,200 บาท	-	4,800	-	-	4,800
- ค่าจ้างเหมารถตู้ จำนวน 3 ครั้งๆ ละ 3,000 บาท	-	9,000	-	-	9,000
รวม	-	16,200	-	-	16,200

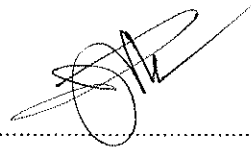
กิจกรรมที่ 3 ศึกษาดูงานสหกิจศึกษา

งบรายจ่าย	งบประมาณ				
	งบแผ่นดิน	งบบ.กศ.	งบกศ.ปช.	บัณฑิตศึกษา	รวม
งบดำเนินงาน	-	28,800	-	-	28,800
ค่าใช้จ่าย	-	28,800	-	-	28,800
- ค่าเบี้ยเลี้ยงอาจารย์และบุคลากร จำนวน 15 คนๆ ละ 2 วันๆ ละ 240 บาท	-	7,200	-	-	7,200
- ค่าที่พัก จำนวน 8 ห้องๆ ละ 1 คืนๆ ละ 1,200 บาท	-	9,600	-	-	9,600
- ค่าจ้างเหมารถตู้ จำนวน 2 ครั้งๆ ละ 6,000 บาท	-	12,000	-	-	12,000
รวม	-	28,800	-	-	28,800

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

เสริมทักษะวิชาชีพสารสนเทศให้นักศึกษาชั้นปีที่ 4 ให้พร้อมกับฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

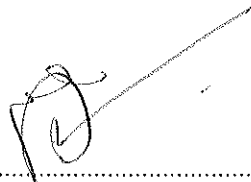
ลงชื่อ



.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุพร สุนทรนนท์)
คณบดีคณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

ผู้เสนอโครงการ

ลงชื่อ



.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์อัปฉัตรอชะ วรรณอาลี)
รองอธิการบดีฝ่ายกิจการพิเศษ

ผู้ตรวจสอบโครงการ

ลงชื่อ



.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมบัติ โยธาทิพย์)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา

ผู้อนุมัติโครงการ